no.332

世界最高の高さとスピードの絶叫マシン

よみうりランドで、トーゴが建設・運営

GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., Wakasugi Bldg., 18–2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Overseas (air mall) - US\$100.00 / year. No part of this magazine may be reprod-

アミューズメント通信

MAY 15, 1988

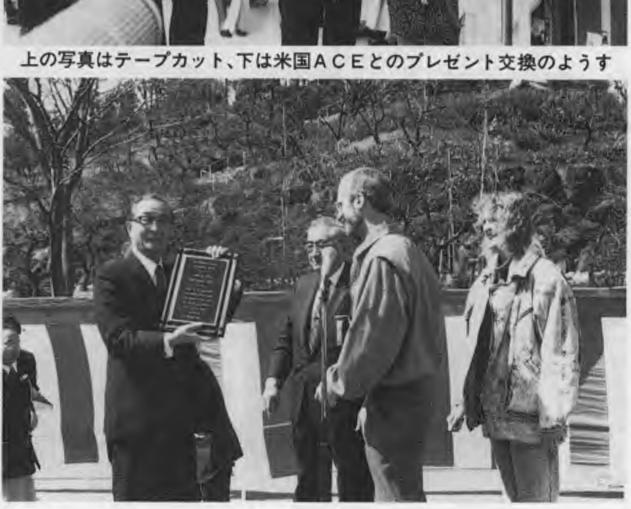
3 種郵便物認可 発行所 アミューズメント通信社 編集・発行人 赤木真澄 〒530 大阪市北区堂山町18-2(若杉ビル)☆06(314)0309 定価400円 年間購読料9,600円 (送料共

よみうりランド 関根長三郎社長

山田數夫社長

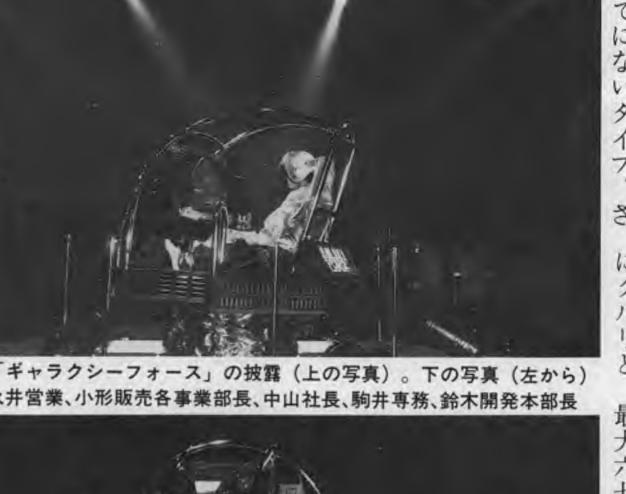
上の写真は「バンデット」最高部分、下は招待客による試乗のようす た | ち 何





乗 び A I







告

「ワールドダービー」(8人用)でも、16ビットCPUを3個使用

ない等の親切設計。

ジャレコ コンセプトボード・メガシステム ワンー

ルフト・バッフェ (ドイツ空軍) を相手に

壮絶な空中戦を展開。

■マニアでなくても思わず興奮! 自機リパブリック P-47Dサンダーボルトを初め として実在の戦闘機・戦車が数多く出現。 長さ4面画分にもおよぶ戦艦との遭遇は、やみつき になる臨場感。

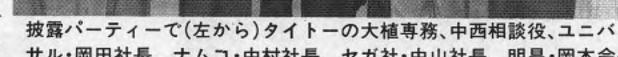
■プレイヤーのイライラ・不満を解消 自機がやられると難易度が下がる、ミスしても特殊 兵器を失なわない、ミスしても前の場所にもどされ

株式会社 ジャレコ (本社) 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03-708-4811(大代表) ☎03-708-4810(販売-部代表) (大阪) 〒541 大阪市東区横堀1-35 横堀クリスビル1F ☎06-203-0081 (サービスセンター) 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03-420-2271

● ゲーム機賭博は犯罪です ● する人もさせる人も処罰されます

警察庁保安部保安課

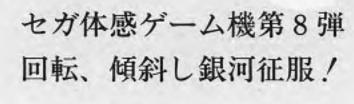
こんなSHOOTING 待っていた…

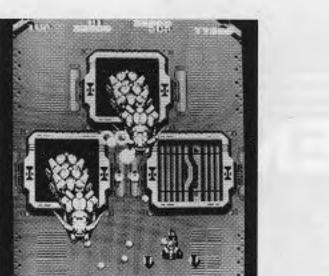


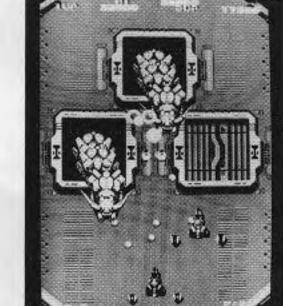


ラスト・デュアル

ギャラクシー・フォース 場面に応じ戦闘機と車で







LAST DUEL



GALAXY FORCE



FIGHTING 50055

vaatalisee paksettaksistelikasiteisinaisi 実際のルールそのままにファイトあふれる戦いをプレイ。強豪を相手にさあ、シュートを決めろ!

テレホンサービス 東京(03)865-4791 大阪(06)338-2570

株式会社 エス・エヌ・ケイ 大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12号 TEL.06-338-7007 FAX.06-338-7150 東京支店〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F TEL.03-865-9431 FAX.03-865-9437 SNK CORPORATION 18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN. PHONE: 06 (338) 7007 FAX: 06 (338) 7150 TELEX: 523 6785 SNKCOJ.

⑤ 株式合社 カフフス

CHEQUERED FLAG



チェッカーフラグ

3コース疾走カーレース

ボディソニック内蔵座席

ゲームマシン







親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

ベラボーマン ナムコ・システムI新作 2人同時プレイの攻撃! 痛快コミカルアクション



社 〒577 東大阪市川俣2丁目34番地 ☎06(787)1881代 東京営業所 〒110 東京都台東区東上野1丁目24の4 丸千第2ビル ☎03(837)3884代 福岡営業所 〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代

従来のメカ式

720-A/B





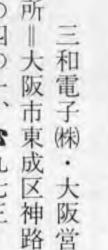
ゲームコーナーの共同経営 ●ゲームマシンの長期割賦販売

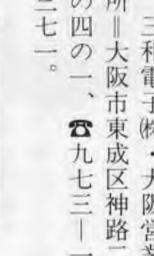
USED P.C. BOARD?

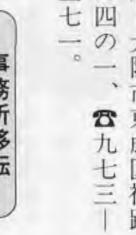
BREAK PRICE-

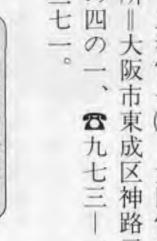
CONTACT US!

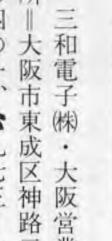


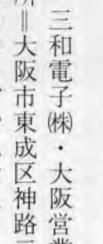


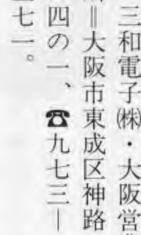


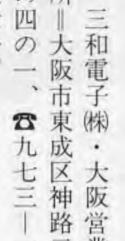


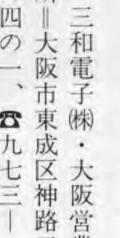


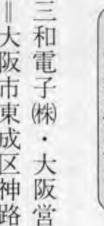


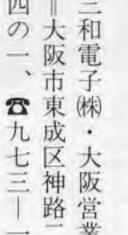


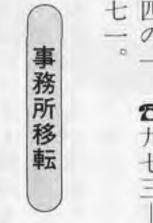


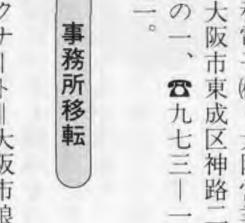


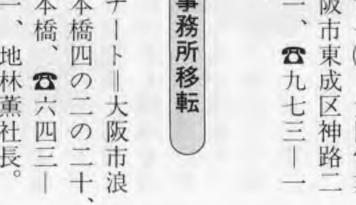














イングリッシュマークダーツ4500 米国アラキニッド社製 SIZE: L 400 × W 650 × H 2060 Wt70kg

業者卸価格¥240,000-

K and U Co.,Ltd.

チャンピオンシップサッカーテーブル 米国プリミア社 SIZE: LI39×W75×H88 業者卸価格:電話をお待ちします。

株式 **イイフンド 2 7** 商会 PHONE · 06 · 783 - 6362 会社 **イイフンド 2 7** 商会 FAX · 06 · 783 - 6347 FAX · 06 · 783 - 6347

# 遊スペースはアメリカンパフォーマンス



プロフェッショナル6400 米国マーレー社

キューアクセサリーの総合カタログ ラシャ地(アメリカ製)サンプルカタログ郵送可 ご請求下さい フリーダイヤル0120-006362 振込先:三和銀行東大阪支店当座324324

〒577 東大阪市高井田本通5丁目2番 TELEX • 527-7834 KANDUJ

## AD-81P 専用チャンネルブラケット 2WAYセレクター

権によって保護されております。



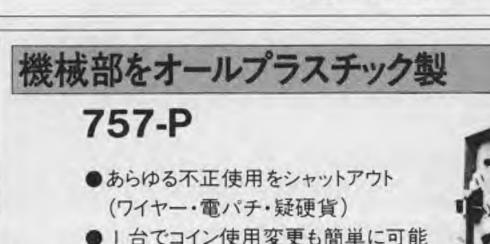
これと同じ構造のコピー品を正当な権利もなしに 一品の購入使用をなさらぬよう警告致します。

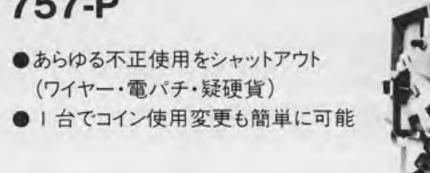
差しとめられることにもなりますのでかかるコピ



代表取締役 安部 寛







詳細はカタログをご請求下さい。



●未来派志向のセレクター

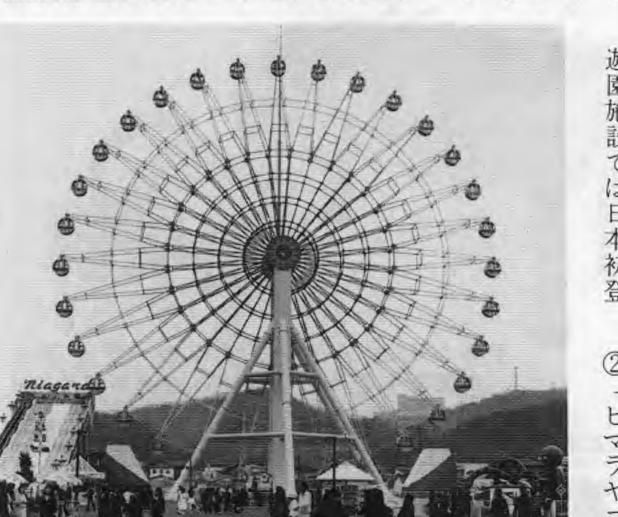
●電子の目が瞬時にして

正貨を完璧に見分けます。

フス社製新テーマに沿

明昌が「プレイランド」担当、岡山

瀬河大橋博'88



## 製品導入 って展開

AMOP協も明昌通じ参加





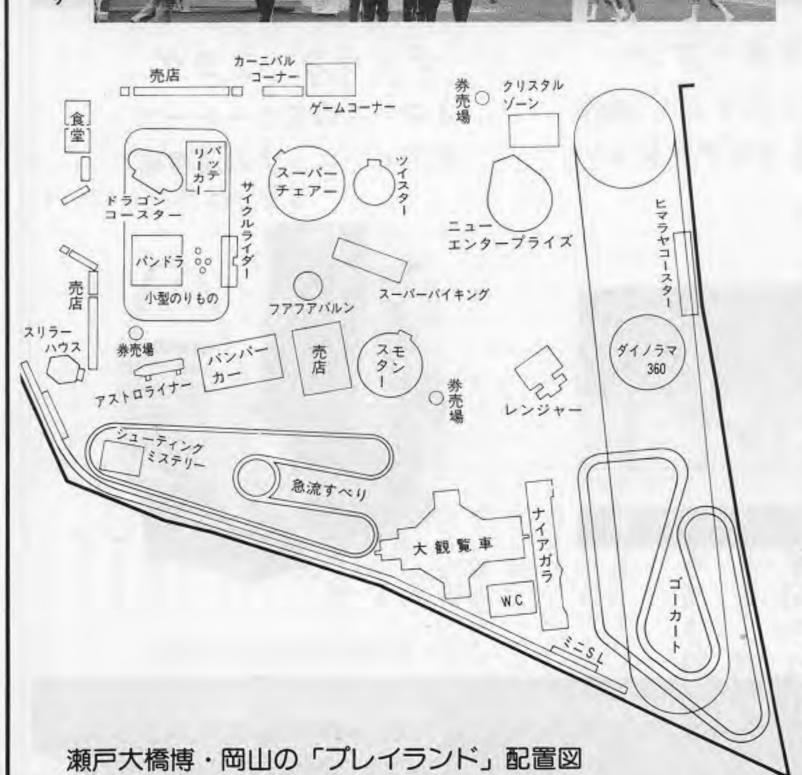
「大観覧車」のようす





いくローラーコースター「ヒマラヤコースター」のようす

日本初登場の超大型滑り台「ナイアガラ」(西独フス社製)のようす。布 を敷いて14位の高さから6つのウエーブを経て滑り降りる。9人用



瀬戸大橋博・岡山会場の全景写真。右下の一角が遊園地部分の「プレイランド」

ラスト・デュエル

バキュラ星を支配したガルデン族は、バキュラ星と双子星の

宇宙暦、2012。

© CAPCOM



明昌を通じて参加した岡山県アミューズメントマシン・オペレーター協会が運営する ゲームコーナー「プレイパーク・遊・YOU」にて。側面はすべて巻き上げテント式

名	称	会	場	会 期	予想入場者数	遊園地部分担当
なら シルクロー	ド博	奈 貞	市	63年 ½2~½3	600万人	泉陽興業・タスコ (乗物機数台)
ひょうご'88 北摂・丹波の祭 ホロンピア		三田市、 多紀郡、 の1市1	美囊郡	4/ <sub>7</sub> ∼ <sup>11</sup> / <sub>6</sub>	100万人	三精輸送機
世界・食の祭典 JUNO'S JAPA!	20000000	月第大谷地		6/3~10/30	250万人 150万人	加森観光 エイトレジャー物産
赤レンガ100	年祭	北海道庁が庁舎中		6/26~8/28	100万人	(未定)
十勝海洋博	覧会	シーサイク広尾十		7/2~9/4	50万人	シーサイドパーク 広尾
ぎふ中部未来博	<b>厚覧会</b>	岐阜	1. 市	<sup>7</sup> / <sub>8</sub> ∼% <sub>8</sub>	250万人	泉陽興業 恵那峡ランド
青函トンネル記 念 博 覧		函 鲔	市	7% ~ 9√8	150万人	泉陽興業 エイトレジャー物産
青函トンネル記念博覧		青 森	市	7⁄9∼9⁄ <sub>18</sub>	130万人	マリンパーク浅虫を 中心にツノダとタス コが協力
食と緑の博	2000	石 川西部緑:		9/ <sub>22</sub> ~1/ <sub>23</sub>	50万人	(未定)
'88 飛 驒 高	山博	高山市他	114町村	9/ <sub>23</sub> ~1/ <sub>30</sub>	50万人	(未定)
ひょうご'88 食と緑の博	覧会	北摂、	丹 波	9/ <sub>23</sub> ~11/ <sub>6</sub>	25万人	(未定)
食と緑の博		宇都産業展		<sup>9</sup> ⁄ <sub>30</sub> ∼ <sup>11</sup> ⁄ <sub>6</sub>	60万人	(未定)
花と緑の博		名 古	屋市	9/30~11/23	100万人	泉陽興業

瀬戸大橋博聞

手塚治虫氏デザインに よるキャラクター人形





「急流すべり」のようす。左の写真はローラー コースターの下部に設けられたゴーカートで、 レール側面には仮設的なものではなく鉄板によ る本格的なガードレールを設置しているため、 途中でぶつかって止まるようなことはない

### 価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

### ギャラクシー フォース

セガ・体感ゲーム第8弾 戦乱の惑星群に平和を!

. .

### P - 47

リアルで美しい背景画面 2人同時プレイの空中戦

ベラボーマン ナムコ"システム I "新作

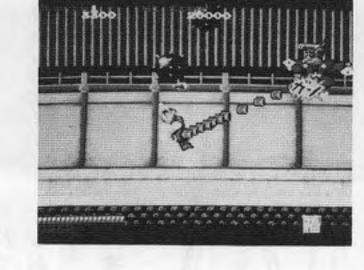
痛快コミカルアクション

チェッカーフラグ

3コース疾走カーレース ボディソニック内蔵座席









CHEQUERED FLAG

FAX (0564) 22-0555代



商

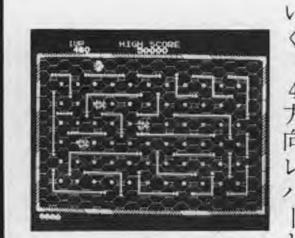
P-47

本 社 〒444 岡崎市井田西町17 4 TEL(0564)24-2581代



迷路状コースのドットを取っていき

タイトーから「レイメイズ」基板



SHUWA

Shuwa Electronics is pleased to announce that our company name has recently changed to Shuwa Corporation.

## SHUWA Corporation

23-5-151, Miyakojima-Hondori 4-chome, Miyakojima-ku, Osaka 534 Japan

Cyber amusing Trader.

TLX: 5294051 SHUWAD-J TEL: 06-928-2924

電子機器で遊びを創造する

FAX: 06-928-3216

「株式会社 秀和」と社名変更いたしました。

. .

TELEX: STRAD J 25633

引銀行:住友銀行お茶ノ水支店(普)No.414844

• WHAT'S YOUR NEED?

SANWA DENSHI CO.,LTD

TELEX: STRAD J 25633

BANK:SUMITOMO BANK

三和電子株式会社 RM301.302,Plaza Ochanomizu Bldg.,2-1, Kanda-Surugadai,Chiyoda-ku,Tokyo 101 Japan TEL:03(295)6691 FAX:03(295)3726

• PLEASE CALL US.

Ochanomizu-Branch A/C No.414844

WE WOULD LIKE TO SUPPLY

New & Used

ボディソニック採用TVドライブ機

コナミから「チェッカーフラグ」

**NEW INFORMATIONS.** 

不要の中古基板

まとめて 高価で買い取ります。 気軽に お電話下さい。

## エース電子(株)

〒131 東京都墨田区立花 3-26-4 新星コーポ 1 F

TEL: (03)614-7637 FAX: (03)614-7645

秀和電子サービスはこのほど法人に改組し、

第三種郵便物認可

**SPEAKER** 

(14)





## Bondeal Charts

4/26/19 機種名(メーカー名)

トップ10ビデオゲーム

П		
	1 2	ブラステロイド (アタリ) 5
1	2 1	カゲキ〔火激〕 (タイトー) 3
	3 3	デッドアングル (セイブ開発)2
	4 5	ザイボット (アタリ)20
	5 6	ゲリラウォー〔ゲバラ〕 (SNK)18
	6 8	スーパー魂斗羅 (コナミ)11
	7 4	ビジランテ (アイレム) 6
	8 9	UAG (サンダーケイド) (タイトー) …19
	9 7	ツィンコブラ [究極タイガー] (タイ
		<b>├</b> —) ······14
	1010	パドルマニア (SNK)11

### トップ 5 完成品ビデオ

1 1	ストリートファイターDX (カプコン) …28
2 2	オペレーションウルフ (タイトー)13
3 4	スーパースプリント (アタリ)38
4 3	ウェック・ルマン24 (コナミ)39
5 5	チャンピオン・スプリント (アタリ)13

© Bondeal Ltd., Hong. Kong. The above chart is based on games 内 ・ といでしのに operated in Flashbask. the world largest video-only arcade.

な次もね拡を、郊してク

ウてくた勢にる A ェおこちで対著 M A 会員の製品 になっては断固い になっては断固い とができる。 とができる。 とができる。 国ルー継まと権品

本ス米社タ国 転がム

¥113,000 コントロールパネル は別売です。

18"テーブル筐体 (OP価格)

株式会社エス・エヌ・ケイ 本 社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F TEL (03) 865-9431代

# for Human Sound System **TECHNICAL & MODERNITY**

EE

## SNK

■JAMMA規格コネクター採用 ■長期安定性・稼動性を意識し た、90年代を予感させるマシ ン(筐体)

■サービス・メンテナンスが やりやすい。 ■静電粉体塗装により傷がつ きにくい。

強靱・美麗な筐体は、いつまでも 美しく傷や汚れを寄せつけません。 また、一般的な寸法を持った木製 テーブルのコンパネも流用できる 他、ペアタイプのコンパネも配線 等をいじる事なく接続できます。 防磁型スピーカーはFM音源の大 出力・高音質を損わず再生。余裕 の電源部は消費電力の大きい基板 でも安定した動作を約束します。

TEL (06) 338-8188代



ゲームマシン

各レコード会社の管理楽曲を中心に映像と共に再構成しました。■全26タイトル・30曲入の濃縮版ソフトです。

7 8 9 10/0 11 12

▶TD-S+PALSE-NEO



より機能的に、より効果的に、そして美しく、どんな方にでも簡単にご使用いただくことのできるものを システムのコンセプトとして、開発したVHDビデオディスクのトータルシステムコンポーネントです。

ご使用になられるお店のニーズに合わせてシステムアップが可能です。そして なによりもカラオケの演奏曲数に関係なく、システムの稼動日数より割り出す セレクトレイトシステムの導入で、営業時間外のレッスン等に利用することが でき、また従来一定額であった料金をお店に合わせて自由に設定が可能です。

これによって、より一層のお客さまへの対応と、それに伴う利益の向上が望めます。

KARAOKE TOTAL SYSTEM COMPONENT

広告掲載のTD-S SYSTEMについてのお問い合せ・カタログ請求は下記当社支社・営業所まで

写真の色調は、印刷のため実物とは多少異なる場合もあります。 業務用カラオケ機器の外観・仕様は改良のため予告なく変更することがあります。

〒534 大阪市都島区中野町 4丁目8-10 TEL(06)356-0467代) FAX(06)356-1257

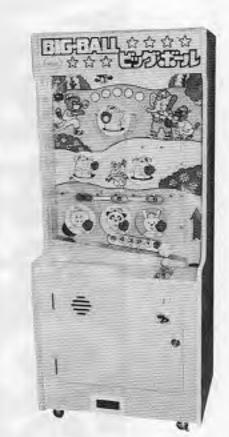
東京支社 〒106 東京都港区六本木1丁目5-10 福岡支社 〒612 福岡市博多区博多駅東3丁目13-21

堺 営 業 所 〒590 堺市櫛屋町東1丁1-1 札幌営業所 〒064 札幌市中央区南五条西2丁目 D.C.センター 〒577 東大阪市楠根2丁目80

☎(03) 582-9671代) ☎(092)481-0235代) **☎**(06) 744-6057代)

☎(0722)23-7186代) ☎(011)531-8188代

☎(06) 744-6058代)





オウムくんのドレミファドン



ーケードゲーム機。走る電光ガ

# 話題のマシノ

(第326号~第330号)



ファンタジックボート



ぴよぴよかあさん



ブルズアイ

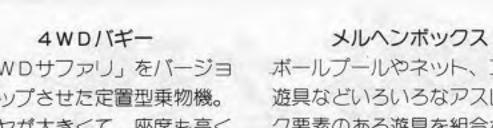










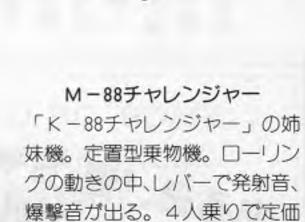




チビッコポルシェ 959









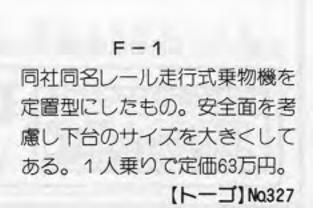
スーパーファントム 米軍戦闘機をモデルにした定置 型乗物機。操縦桿を手前に引く と前が上昇し、機体が斜めにな る。3種の音声も出る。3人乗 りで定価92万円。【ホープ】No330

スーパーサイドカー 定置型乗物機。2人乗りでサイ ドカーはイス式、オートバイに はまたがって乗る。メロディー のほか擬音付き。定価48万円。

メロディーペット・ミニ 「メロディーペット」をコンパ クト化したぬいぐるみ式バッテ リーカー。ボタンで後進もする。 ぬいぐるみは5種ある。2人乗

ファイアカー た定置型乗物機。作動中に4つ 定置型乗物機。話せるマイク、 のタイヤが回転する(触れると デジタル式速度計、動くシフト 止まる)のが特徴。2人乗りで レバーなどを設置。3人乗りで ある。1人乗りで定価63万円。

バトカー 米国のパトカーをモデルにした りで定価75万円。【トーゴ】Na329 定価88万円。【信水貿易】Na328 定価70万円。 【トーゴ】Na328





本紙「話題のマシン」でとりあげた総目録です。とりあげた時点で@明 らかなコピー機やしとばくに使用されやすいメダルゲーム機は、すでに 排除しています。配列は●TVゲーム機、❷アーケードゲーム機(プラ イズマシンを含む)、3乗物機に分類、それぞれ掲載順としました。社 名のうしろの番号は掲載号数です。なお基板、ROMキットのみなどの TVゲーム機については画面の写真だけにしました。(一部次回へ繰越



サンダーブレード



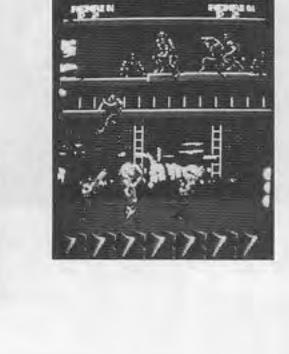
エンゼル・キッズ シルクワーム



8千円。【データイースト】No.326

ゲームマシン





パドルマニア

スーパー魂斗羅







(エアロテーブル26型)



(ジョイタイプ)



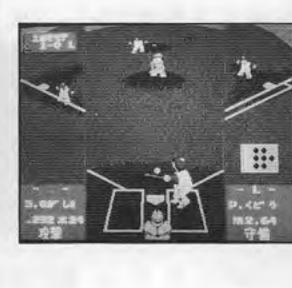




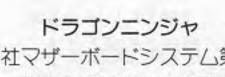
格12万8千円。【サン電子】No.330



コンチネンタルサーカス 一スを順次走破。OP価格82万



グラディウス II 「グラディウス」のグレードア ップ版TV宇宙戦争ゲーム機。 迫力ある場面設定。多彩な武器 を選択。基板販売のみでOP価



同社マザーボードシステム第2 車でコース上のドットを取る「へ を倒していく。基板OP価格14 万8千円、ROMキット6万8 千円。【データイースト】No330 【日本システム/セガ社】Na330

カウンターラン ッドオン」タイプのTVゲーム。 「フリーキック」改造用基板販 売のみで0P価格9万8千円。

米国アクティビジョン社開発の パソコンゲームを業務用化した もの。同じ麻雀牌をペアで取っ ていく。基板販売のみでOP価

液晶シャッター方式による立体 映像採用のTVドライブゲーム 機。世界8ヵ国のグランプリレ

ワールドスタジアム ファミコンソフトを業務用にグ レードアップしたもので"シス テム I "第7弾。基板販売OP 価格13万8千円、ROMキット

6千円。 【タイトー】No330 5万3千円。 【ナムコ】No329 格16万8千円。 【コナミ】No329





アミューズメントに 新しいムーブメント! タイムレース・ラッ ブレース・スプリン

レーシングの人気の秘密は、初めての方に でも気軽に楽しめること。また、チューンナ ップパーツにより自分だけのマシンをつく る、というマニアックな楽しみ方もできます。 HOサイズだからオシャレに、そしてアダ ルトな雰囲気にもベストフィットします。

DEPARTURE

TO NEW AMUSEMENT SCENE

アトラスでは、HOスロット レーシングをはじめ、コスト パフォーマンスの高い名品、 「ゴールデンキングⅡ」、又 キュー(バイキング、マグド ーモット、アダム、メウチー) や各種アクセサリーの販売や ラシャ張り替えも行なってい ますので、お気軽にお問い合 わせ下さい。



内形 2540×1270(公式サイズ) ベルギー製ポール、キュー6本 木枠、ブラシ、チョーク等、

トレース等が楽しめ、

周回数表示、ベスト

タイム表示、順位等

がコンピュータ表示

サイズ 4700×2300

2分割型/3分割型

されます。

ゴールデンキング II "ポルシェジョイ浜田山"

**イTLUS 株式会社 アトラス** 〒162 東京都新宿区若宮町23-1 藤田ビル TEL.03(235)7801(代表) FAX.03(235)7804

スロットレーシング設置例 〈アミューズメントスペース"ポルシェジョイ浜田山"〉



サイズ3200×1800 2分割型

ゲームマシン

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

DynaX Inc.

ロイヤルサブ 好評発売中

お詫び 前号で掲載した価格はOP価格でした。 謹んでお詫び申し上げます。



注意: ALMOND PINKYは発売日の関係上、PC-

ある日、「優」ちゃんの部屋に一人の男が忍び込む。その後……!! ©1988 DynaX Inc. ●SCORE、CREDIT併用プレイ方式採用 ●アイテムを取り♡マークを集めればBONUS得点 ●DIP-SWで各ロケーションに対応した3種の遊び 方が選択できます



MAY 15

# Game Machine's Best Hit Games 25

■テー		ブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)				
	前回	機種名(メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)			
1	1	ワールドスタジアム(ナムコ) World Stadium (Namco)····································	8.24			
2	-	アサルト (ナムコ) Assault (Namco)	7.51			
3	-	エースアタッカー(セガ社) Ace Attacker (Sega)····································	7.49			
4	4	上海(サン電子) Shanghai (Sun Electronics) ····································	7.27			
5	2	グラディウス II (コナミ) Vulcan Venture (Konami)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	7.25			
6	3	火激 (タイトー) Kageki (Taito)	6.26			
7	_	ドラゴンニンジャ(データイースト) Dragon Ninja (Data East)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	6.15			
8	7	究極タイガー(タイトー) Twin Cobra (Taito)	5.96			
9	6	ストリート・ファイター(カプコン) Street Fighter (Capcom) ····································	5.71			
10	5	ビジランテ(アイレム) Vigilante (Irem)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	5.70			
•	_	ツィンイーグル(タイトー) Twin Eagle (Taito)	5.57			
12	8	アール・タイプ (アイレム) R-Type (Irem)	5.44			
13	12	ヘビーバレル(データイースト) Heavy Barrel (Data East)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	5.29			
14	10	ギャラガ88(ナムコ) Garaga 88 (Namco)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	5.26			
15	9	ファイティングゴルフ(SNK) Lee Trevino's Fighting Golf (SNK) ····································	5.11			
16	13	ソニックブーム(セガ社) Sonic Boom (Sega)	5.08			
17	14	パドルマニア(SNK) Paddle Mania (SNK) ····································	5.07			
18	11	ゲバラ(SNK) Guerrilla War (SNK)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	4.92			
1	29	ポケットギャル(データイースト) Pocket Gal (Data East)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	4.91			
20	22	ダブルドラゴン(テクノス/タイトー) Double Dragon (Technos/Taito) ····································	4.73			
4	23	パックマニア(ナムコ) Pac-Mania (Namco)	4.65			
2	26	飛翔鮫(タイトー) Sky Shark [Flying Shark] (Taito) ·······	4.63			
23	17	スーパーリーグ(セガ社) Super League (Sega) ·······	4.61			
24	21	ビッグ・イベント・ゴルフ(タイトー) Big Event Golf (Taito) ······				
25	18	1 9 4 3 (カプコン) 1943 (Capcom) ····································	4.56			

T	1945 (Capcoll) 4.00
	* The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc.
== /==	調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断
評価	によるデータを集計、その平均値を示したもの。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気 と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、
(RATING)	6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

	アッ	プライト、コックピット型TVゲーム機
	前回	機種名(メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)  (UPRIGHT / COCKPIT VIDEOS) 評価(RATING)
1	1	ファイナルラップ(デラックス)(ナムコ) Final Lap (Deluxe) (Namco)・・・・・・・・・・9.40
2	3	ファイナルラップ(スタンダード)(ナムコ) Final Lap (Standard) (Namco) $\cdots$ 8.99
3	2	コンチネンタル・サーカス (タイトー) Continental Circus (Taito)8.92
4	5	ニンジャウォリアーズ (タイトー) Ninja Warriors (Taito)
5	8	アウトラン(デラックス)(セガ社) Out Run (Deluxe) (Sega)····································
6	4	アフターバーナー (コックピット) (セガ社) After Burner (Cockpit) (Sega)
7	10	アフターバーナー (コマンダー) (セガ社) After Burner (Commander) (Sega)
8	7	フルスロットル(タイトー) Full Throttle [Top Speed] (Taito) ····································
9	9	オペレーションウルフ(タイトー) Operation Wolf (Taito)・・・・・・・・・7.09
10	6	ヘビーウェイト・チャンプ(セガ社) Heavyweight Champ (Sega)
	11	Midnight Landing (Taito)
2	15	Space Harrier (Rolling) (Sega) $\cdots \cdot $
	14	Wec Le Man 24 (Spin) (Konami)
	12	Super Hang-On (Ride On) (Sega) ····································
	13	Thunder Blade (Deluxe) (Sega) ····································
		<b>Éゲーム機 (MAHJONG VIDEOS)</b> 麻雀学園 (ユウガ)
1	1	Mahjong Academy* (Yuga) ······8.09
2	2	放浪記掟(ホームデータ) Horoki Okite* (Home Data)···································
3	3	麻雀放浪記・外伝(ホームデータ) Mahjong Horoki Gaiden* (Home Data) ···································
4	5	Dakko-Chan Jongsoh* (Sega)
5	4	Super Real Mahjong Part II* (Seta/Taito)5.00
		ノッパー (FLIPPERS)
1	1	ファイア (ウィリアムズ) Fire (Williams)
2	6	レーザーウォー(データイースト) Laser War (Data East)
3	2	ロストワールド (バリー) Lost World (Bally)
4	3	F-14 トムキャット (ウィリアムズ) F-14 Tomcat (Williams)
5	5	ピン・ボット (ウィリアムズ) Pinbot (Williams)

第三種郵便物認可

米国「リプレイ」誌が。プレイヤー	一ズ。チョイス 1988年5月号から
アップライト・ビデオ	ベスト・ソフトウェア
機種名(メーカー名) 評価	機種名(メーカー名) 評価
1 ダブルドラゴン (タイトー)       9.37         2 オペレーションウルフ (タイトー)       9.33         3 サンダーブレード (セガ社)       9.04         4 クオーターバック (レーランド)       8.44         5 アフターバーナー (セガ社)       8.29         6 ゲリラウォー〔ゲバラ〕 (SNK)       8.24         7 アウトラン (セガ社)       8.02         8 テクモボウル (テクモ)       7.95         9 スーパーハングオン (セガ社)       7.86         10 ローリングサンダー (ナムコ/アタリ)       7.75         12 スーパースプリント (アタリ)       7.75         13 ストリートファイター (カプコン)       7.74         14 ビジランテ (アイレム/データイースト)       7.64         15 720° [スケートボード〕 (アタリ)       7.46         16 ハングオン (セガ社)       7.39         17 トップスピード [フルスロットル〕 (タイトー/ロムスター)       7.32         18 イカリ・ウォリアーズ [怒] (SNK/トレードウェスト)       7.03         19 ブラステロイド (アタリ)       7.00         20 エンデューロレーサー (セガ社)       6.96         21 ザイボット (アタリ)       6.96	1 シノビ〔忍〕 (セガ社) 9.17 2 ツインコブラ〔究極タイガー〕 (タイトー/ロムスター) 8.46 3 カゲキ〔火激〕 (タイトー/ロムスター) 8.43 4 シルクワーム (テクモ) 8.13 5 ロードブラスターズ (アタリ) 7.90 6 チャンピオンシップ・スプリント (アタリ) 7.59 7 エージャックス (コナミ) 7.42 8 ラスタンサーガ (タイトー) 7.40 9 バブルボブル (タイトー) 7.40 10 パイロス [ワードナの森〕 (タイトー) 7.24 11 タイムソルジャー〔バトルフィールド〕 (SNK/ロムスター) 7.19 12 スーパードッジボール〔熱血高校ドッジボール〕(テクノス/レーランド) 6.65 13 スカイシャーク〔飛翔鮫〕 (タイトー/ロムスター) 6.99 14 1 9 4 3 (カプコン) 6.94 15 ポールポジション II (ナムコ/アタリ) 6.94 15 ポールポジション II (ナムコ/アタリ) 6.94 16 ビッグイベント・ゴルフ(タイトー) 6.87 17 トーナメント・アルカノイド (タイトー/ロムスター) 6.65 18 ペーパーボーイ (アタリ) 6.65 18 ペーパーボーイ (アタリ) 6.65
22 スピードバギー〔バギーボーイ〕 (辰巳/データイースト)	フリッパー 1 サイクロン (ウィリアムズ)
ベスト・ニューアップライト         1 ニンジャウォリアーズ (タイトー/ロムスター)	3 シークレット・サービス(データイースト)       7.88         4 スペースステーション(ウィリアムズ)       7.82         5 ハイスピード(ウィリアムズ)       7.67         6 ロストワールド(バリー)       7.39         7 ファイア(ウィリアムズ)       7.32         © 1988 Replay Magazine 《本紙特約》 調査方法は本紙「ベストヒットゲームズ25」と同様だが、アップライト中心の米国市場なので分類など異なる点がある。日本語版にするに当たり機種名、開発メーカー名などの註を加えた。       開発メーカー名などの註を加えた。





本社/〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 ☎03-264-8611

ゲームマシン

英文版業界ニュース

Overseas Readers Column

1988年5月15日 第332号

## **NES Market Trends** Affects Coin-Op Mfg

Konami Industry Co., Ltd., Kobe, announced that, at its settlement of accounts for 1987 fiscal year ended on February 1988, its exports of video game soft for Nintendo Entertainment System (NES) to the U.S. expanded about 100 times from the previous fiscal year. It is said that not merely Konami Industry, but also SNK Corp., Osaka, Capcom Co., Ltd., Osaka, Taito Corp., Tokyo and Tecmo Ltd., Tokyo, are also enjoying favorable exports of NES softs. In these circumstances, Nintendo Co., Ltd. is endeavoring to supply NES consoles and video softs through Nintendo of America Inc., Redmond, WA, which is continuing full production. These NES market trends are greatly affecting the coin-op video manufacturers in Japan.

In Japan, 13 million units of home video game console, which is widely known by most of people as "Family Computer (Fami-Com)", have already been shipped, and about 150,000 units are being shipped every month. Thus, "Fami-Com" has deeply penetrated the general public. Why has it become so popular? The answer generally accepted is that it is simply because it is amusing to play by "Fami-Com", and Nintendo and soft suppliers licensed by Nintendo (many of them are manufacturers of coin-op amusement video games) have continued to supply game softs which can be enjoyed by players. They themselves have told, "Without good games, we cannot expand our market", and are endeavoring to

develop them in earnest. Since Nintendo's fiscal year ends at the end of August, it is not easy to compare the results with those of the other companies. However, we may see clearly how gigantic its revenue (140,156 million yen for Sep. '86-Aug. '87) is, when compared to 49,000 million yen for Sega (May '87 -Apr. '88), 35,300 million yen for Namco (Apr. '87-Mar. '88), and 23,900 million yen for Konami (Mar. '87-Feb. '88). (Taito Corp.'s settlement of accounts is closed at the end of March, but its estimate is not yet revealed. Probably, it will be in the same order as that of Sega). Of Nintendo's revenue, exports of NES, etc. occupied 31.7% for the annual term that ended in August 1987. Recently, Nintendo has revealed its interim settelment of accounts (for six months from Sep. '87 to Feb. '88). According to it, the value of exports showed a 2.2-fold growth over the same period

> Editor: Masumi Akagi Amusement Press, Inc. 18-2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan faxphone (81) 6-314-3821

©1988 Amusement Press, Inc.

of the preceding year. The company will strengthen production of NES for the American market, and export 5.5 million consoles, up 180% over the preceding year, by the end of August 1988. As a result, by the end of this year, consoles for NES will reach 10 million units, making it imminent to

supply game softs. Manufacture and supply of NES game softs are basically undertaken by Nintendo of America. The manufacturers licensed by Nintendo, at their own risk, order Nintendo to manufacture their video game softs, and undertake their marketing (the latter are softs suppliers called "Third party"). According to Nintendo, by the end of 1987, 19 million pieces of NES softs (all in ROM cartridges) had been shipped (of the total, those shipped by the Third parties occupy 47%). By the

end of 1988, the total number pieces will reach 30 million (with the share of the Third parties reaching 50%). Thus, game softs supplied by the Third parties are not negligible.

According to Konami Industry, one of the Third parties, its exports of NES game softs have expanded about 100 times from 68.98 million yen for the Mar. '86-Feb. '87 period to 6,883 million yen for the Mar. '87-Feb. '88 period. This tendency is expected to continue for the time being, and exports from the Third parties other than Konami Industry will undergo a similar tendency.

Konami Industry's revenue for the Mar. '87-Feb. '88 period totaled 23,946 million yen, of which coin-op videos accounted for 13.9% (8.9% for exports), Fami-Com/NES softs 75.0% (28.7% for exports), and others 11.1% (2.6% for exports). Thus, exports accounted for 40.2%. Although the company intends to develop and manufacture coin-op videos with continued enthusiasm, those for NES will increase furthermore in terms of sales share. It can be said that many other coin-op video manufacturers also go on the same way.

swings 15° left or right. Since this

multi waving style has been newly

employed, sophisticated 3D graphic

images can be displayed by using three

16-bit CPU's. It is said that 10 thou-

sand yens falls in the cash box of this

simulation per day at the test opera-

type and its simplied version, deluxe

type, of this video game will be

shipped at the domestic market. The

In the near future, the super deluxe

tion (300 yens per play).

company has shipped a series of simulation videos, such as "Out Run" and "After Burner", making worldwide hits. The new game is also drawing attention as to how much popularity it

At the private show, Sega also unveiled amusement videos "Ace Attacker", "Hot Rod" and medal game "World Derby" (8-player, gaming unit themed on horse race).

### SNK Unveils New Three Video Games

At its private show held April 14 at the new head office building, SNK Corp., Osaka, unveiled three new coinop videos to the distributors. One of them is "Chopper I" which will be shipped in Japan/exported overseas at the earliest time. In this game, the player, as a combat helicopter pilot, defeats enemies, and lands on the deck

The player controls an 8-way joystick and two buttons (fire and special weapons). In this game, he can obtain items for making the chopper more powerful, and use special weapons (napalm bombs, explosives and barrier attack) when securing any of them.

The other two games employ sports as their theme. In "Fighting Soccer" one to four players can simultaneously enjoy by working the 8-way button and two (short kick and long kick) buttons. "Gold Medalist" is a video game whose theme is the Olympics. In this video game, nine events - (1) 100m dash, (2) broad jump, (3) horizontal bar, (4) swimming, (5) boxing, (6) discus throw, (7) hurdle, (8) high jump and (9) 400m relay race - are cleared over after the other. Up to four players can enjoy playing at the

TEL.0724(94)0783 FAX.0724(94)2195

## Sega's "Galaxy Force" **Shows Great Earnings**

In the preceding issue, reference was made a little to the fact that Sega Enterprises held a private show on April 12, at Shibuya, Tokyo. "Galaxy Force" unveiled at that time as the 8th product in its simulation video series employs space war as its theme. The largest feature is that the cabinet is octagonal, and the "circle exposed cockpit type" using steel roll bars in its upper part constitutes, giving thus a spaceship image. Additionally, together with the front video screen, the player seat rotates either clockwise or counter-clockwise (335° each), and

### JAMMA Show Will Be Held On Oct. 5-6

JAMMA Show of this year will be held on October 5-6 at Tokyo Ryutsu Center (TRC) as in last year. The prospectus including the floor plan will be decided by the show committee before the end of June. The show committee will begin to recruit exhibitors for the show June or July, but only members of JAMMA or JAPEA can become the exhibitor. Further information may be obtained by contacting JAMMA office, 704, TBR Bldg., 10-2, 2-chome, Nagata-cho, Chiyoda-ku, Tokyo 110 (phone) 03-593-2563. (faxphone) 81-3-581-3656



選ばれる《朝日のバッテリーカー》



アミューズメント・マシンの製造・販売・ゲーム場運営/映像カラオケの販売・リース・サービス/ビリヤードの販売・リース・サービス/S.P.ロボットのレンタル・販売・イベント企画

(24)



VIDEO GAME ●仕様 使用電源 AC 100V±10V(50/60Hz) 消費電力 125W 法 20インチコックピットタイプ 幅 620mm 奥行1697mm 高さ1530mm ※仕様、形状の一部を予告なく変更する場合があります。 コンパクトなコックピット型キャビネ ●本体とシート部分が分解可能で運搬も簡単 ●シート位置を3段階に調節可能 ●基板はワンタッチ・スライド方式 ●モニター縦横取り付け可能 ●前面操作のらくらくメンテナンス

### GO-800オリジナルマルチ筐体



●ご希望に応じて貴社名が記入できます。 正面と側面2ヵ所(別途料金)

### ●仕様

使用電源 AC 100V±10V(50/60Hz) 消費電力 105W

寸 法 20インチラバータイプ

幅 630mm 奥行815mm 高さ1,395mm

重量 量 98kg

※仕様の一部を予告なく変更する場合があります。

コナミ株式会社 本 社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地 TEL. 03(264)5678 大阪支店 〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1番5号 TEL. 06(334)0335 代サービスセンター) 札幌営業所 〒060 北海道札幌市中央区北一条西5丁目2番9号 TEL.011(232)3778 福岡営業所 〒810 福岡県福岡市中央区天神2丁目8番30号 TEL.092(715)2367

